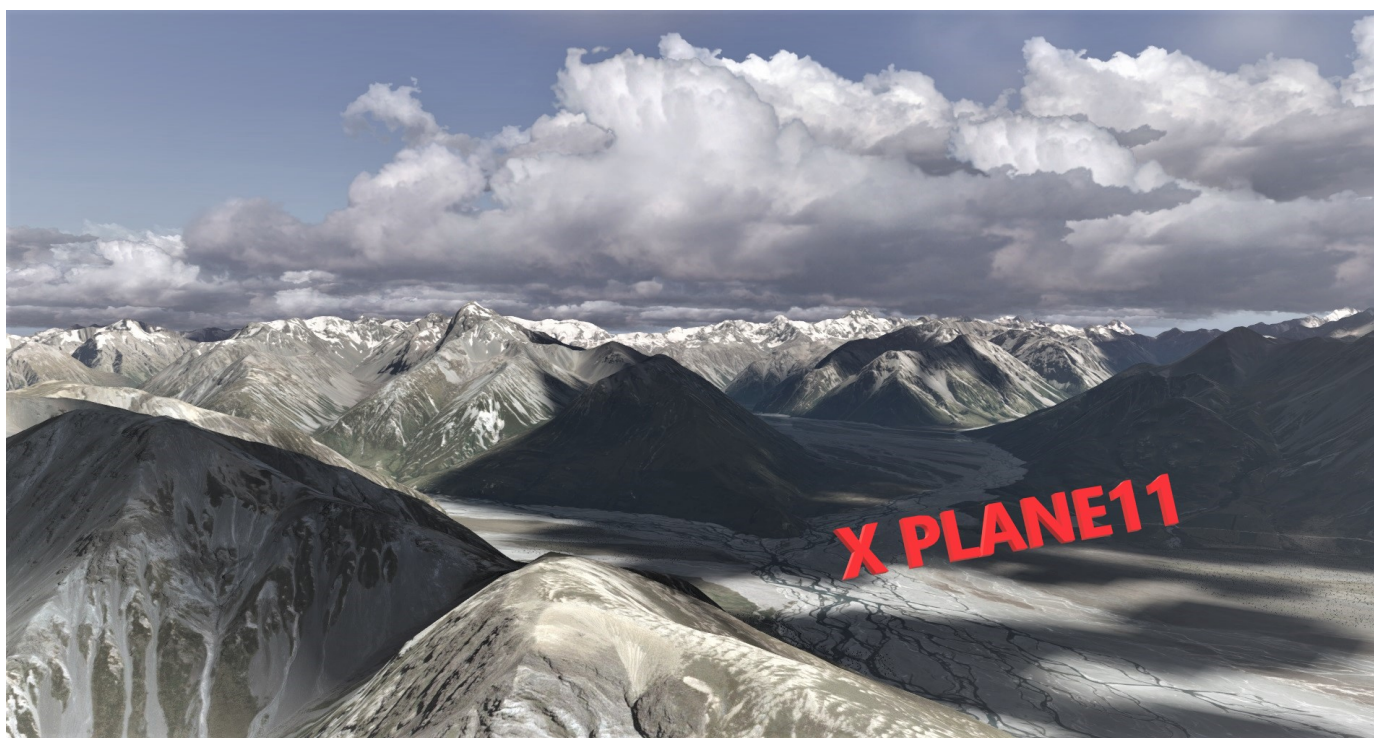


X.P- EnhanceR "MOD – 1.1

XP_Er Plugin a new XpeRiencE in Xplane



Par Pascal Xploration TEAM

Table des matières

Table des matières

1 1 Introduction.....	3
2 2 Installation.....	3
a) Important à faire en premier :.....	3
b) Ce qu'il y a dans le <i>package</i> :.....	3
c) Dezipper le plugin	4
« Skycolors ».....	4
« Water ».....	4
d) Installation des fichiers/répertoires.....	4
• Nuages.....	4
• Lumières.....	4
• Ciel.....	4
• Eau.....	4
Plugins.....	5
3 3 Réglages météo sous Xplane et images obtenues.....	7
4 4 Quelques exemples sur l'eau :.....	9

1 Introduction

Plugin qui permet d'avoir des beaux nuages et une eau dynamique couplée avec le vent.

Un grand merci à Guy pour avoir testé et donné testé le plugin dans les différentes versions et donné ses bons conseils et son quitus.

Merci à Pilot Piksy pour m'avoir permis d'utiliser des modules de son plugin :

2 Installation

a) *Important à faire en premier :*

D'abord, faite **une copie, un backup de vos répertoires suivants :**

- « H »:\X-Plane 11\Resources\bitmaps\world\clouds
- « H »:\X-Plane 11\Resources\bitmaps\skycolors
- « H »:\X-Plane 11\Resources\bitmaps\lites
- « H »:\Xplane11\X-Plane 11\Resources\bitmaps\world\water
- « H »:\X-Plane 11\Resources\plugins\FlyWithLua\Scripts
-


b) *Ce qu'il y a dans le package :*

5 répertoires inclus dans zip sont dispos correspondant à des copies à faire dans les répertoires ci infras et un fichier d'installation que vous avez devant les yeux...

c) **Dezippé le plugin .**

Vous le dézippez et vous avez :

- Le fichier principal Script qui va « optimiser » les nuages et l'eau.
- Dans ce fichier, il y a 8 fichiers « .lua » persos et deux sous-répertoires.
- Quatre sous répertoires :
 - « Clouds »,
 - « Lites »
 - « Skycolors »
 - « Water ».

 Pour que le plugin fonctionne au mieux, je vous conseille de virer tout ce qui est associé aux nuages (cloudarts, visibility, Haze, enhancedclouds, realistic clouds et tout ce qui est lié au gain de fps (tout ce qui est taggé lod radius...)).

Le plugin reprend des paramètres d'optimisation que l'on retrouve dans ces fichiers et on risque à la fin d'avoir n'importe quoi...

d) **Installation des fichiers/répertoires**

- **Nuages**
 - Mettre les textures du répertoire sectionné dans Texture/Clouds dans le répertoire suivant (**faut faire une sauvegarde des textures initiales**) :
« H »:\X-Plane 11\Resources\bitmaps\world\clouds ---« H »:\X-Plane 11 est un chemin donné à titre d'exemple bien sur.
 - **Lumières**
 - On fait pareil pour le répertoire Texture/Lites
 - **Ciel**
 - Si vous avez déjà vos propres textures de ciel, cette étape n'est pas nécessaire, vous pouvez passer à la suite.
 - Mettre les textures du répertoire Texture/Skycolor dans le répertoire suivant (faut faire une sauvegarde des textures initiales) : H:\X-Plane 11\Resources\bitmaps\skycolors

Les anciens fichiers seront écrasés

- **Eau**
 - Faire une copie du fichier any.png dans H:\X-Plane 11\Resources\bitmaps\world\Water

Copier l'ensemble des fichiers.

Le fichier par défaut dans le plugin sera remplacé ce fichier par le fichier dans le plugin.

Pour changer la texture,

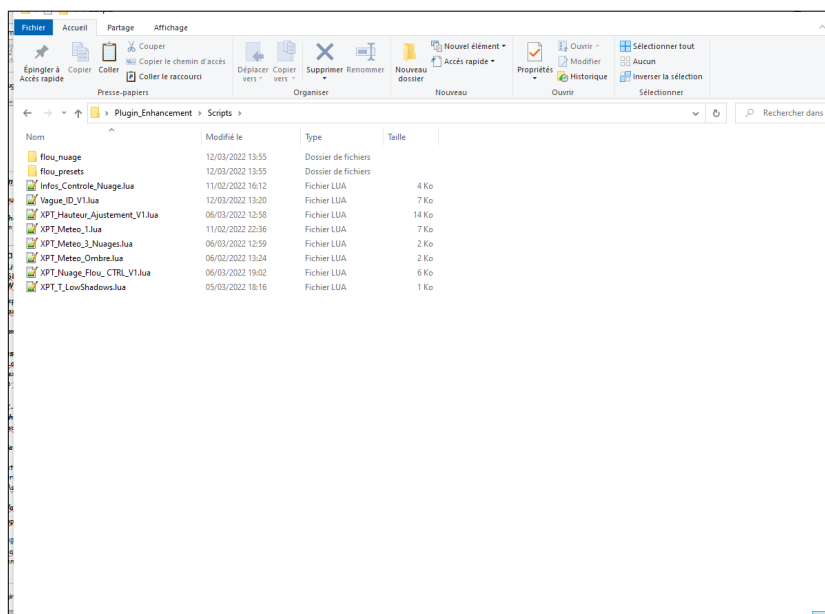
- 1- Supprimer le fichier actuel « any.png »
- 2- Faire une copie de la texture qui vous intéresse (par exemple copier « any_01 » et le coller. Vous allez avoir un nouveau fichier « any-01 copie ».
- 3 - Renommer ce fichier « any.png » .

Vous pouvez faire cela en vol, il faudra recharger la texture

• Plugins

- Mettre les fichiers du répertoire Plugin dans le répertoire suivant :
H:\X-Plane 11\Resources\plugins\FlyWithLua\Scripts

La structure ressemblera alors à cela :



ET C'EST TOUT ✌️

En vol, il y a un petit plugin Xplane Flou Nuage dans le FLYWith LUA.



C'est le centre de contrôle des FPS et des effets recherchés. En gros, plus les curseurs sont à droite, moins on a de FPS. Selon les conditions MTO, on peut les faire varier aussi selon ces souhaits de réglages.

3 sliders permettent de changer pas mal de choses.

Les slider N°4 permet de contrôler la présence du brouillard à l'horizon et le dernier permet d'adapter le nombre d'objets visibles.

L'utilité de ce dernier est en vol haute altitude ou en overcast, on peut mettre tout au minimum et gagner en fps...

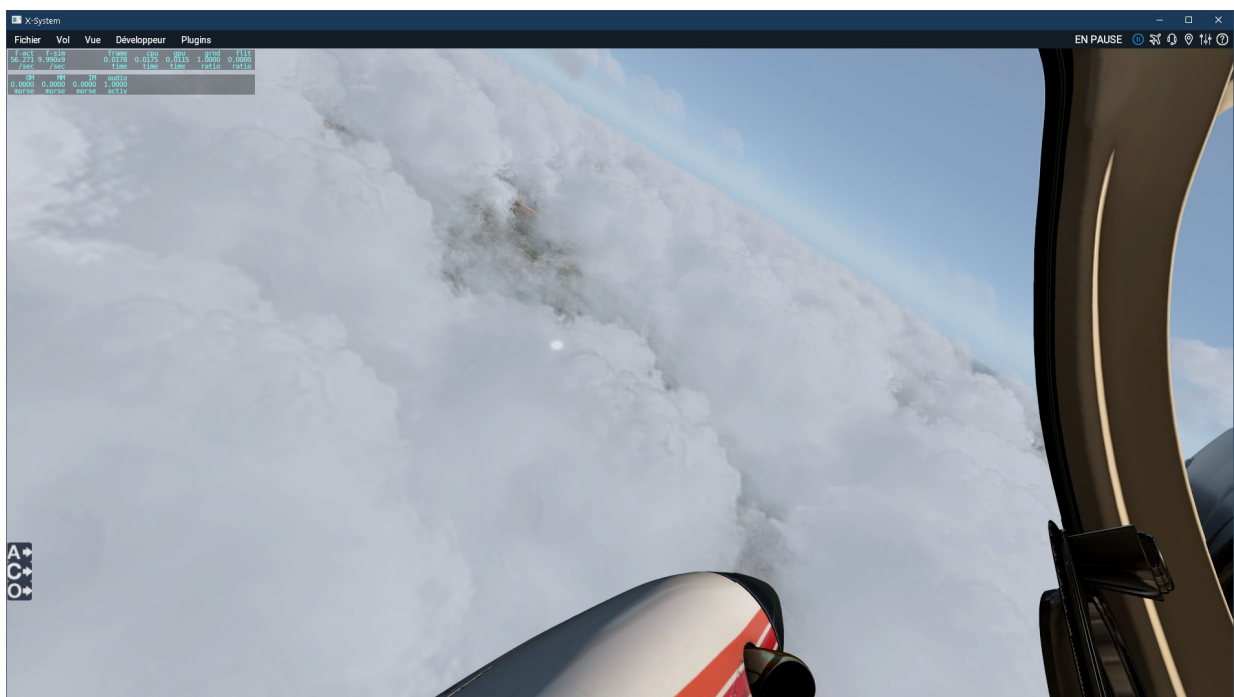
Retenez que plus c'est à droite, plus les FPS vont chuter (enfin pas tant que cela quand même...)

Il y a un second petit script Nuages RAZ qui n'a aucune prétention que de remettre à zéro les réglages initiaux.

La vidéo de ce que vous devez avoir est sur le lien suivant :

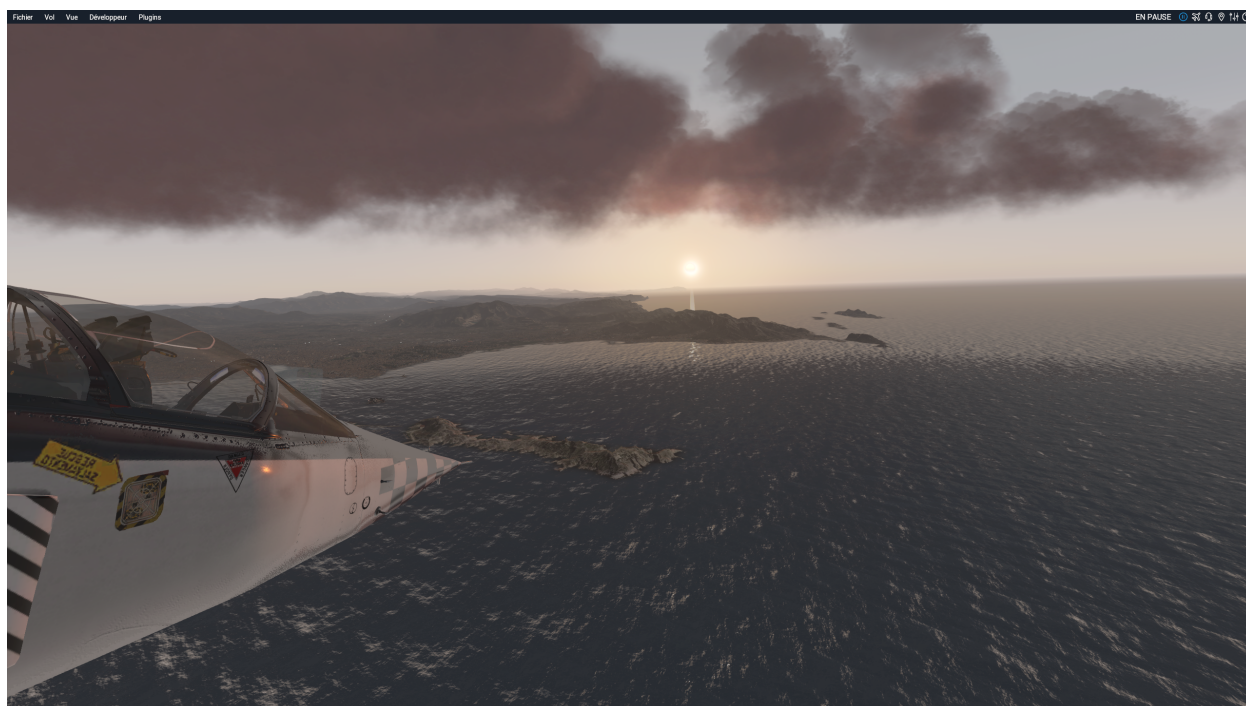
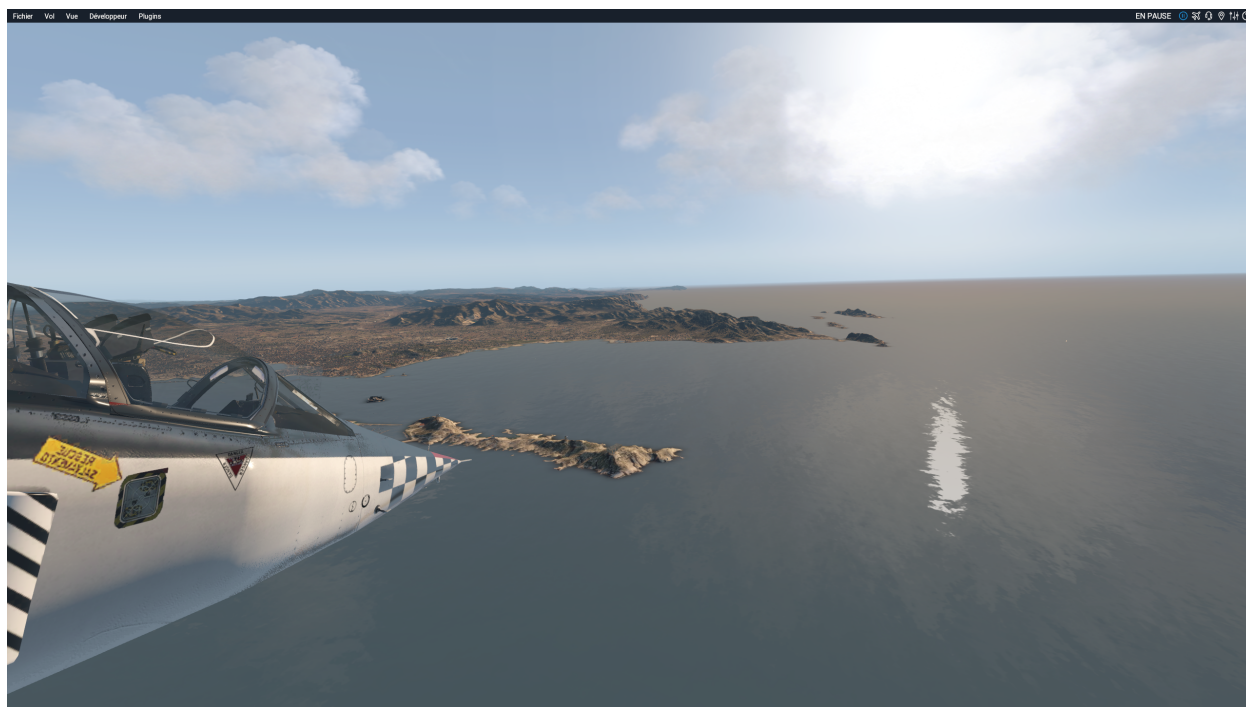
<https://youtu.be/KNyXJxf-cnM>

3 Réglages météo sous Xplane et images obtenues



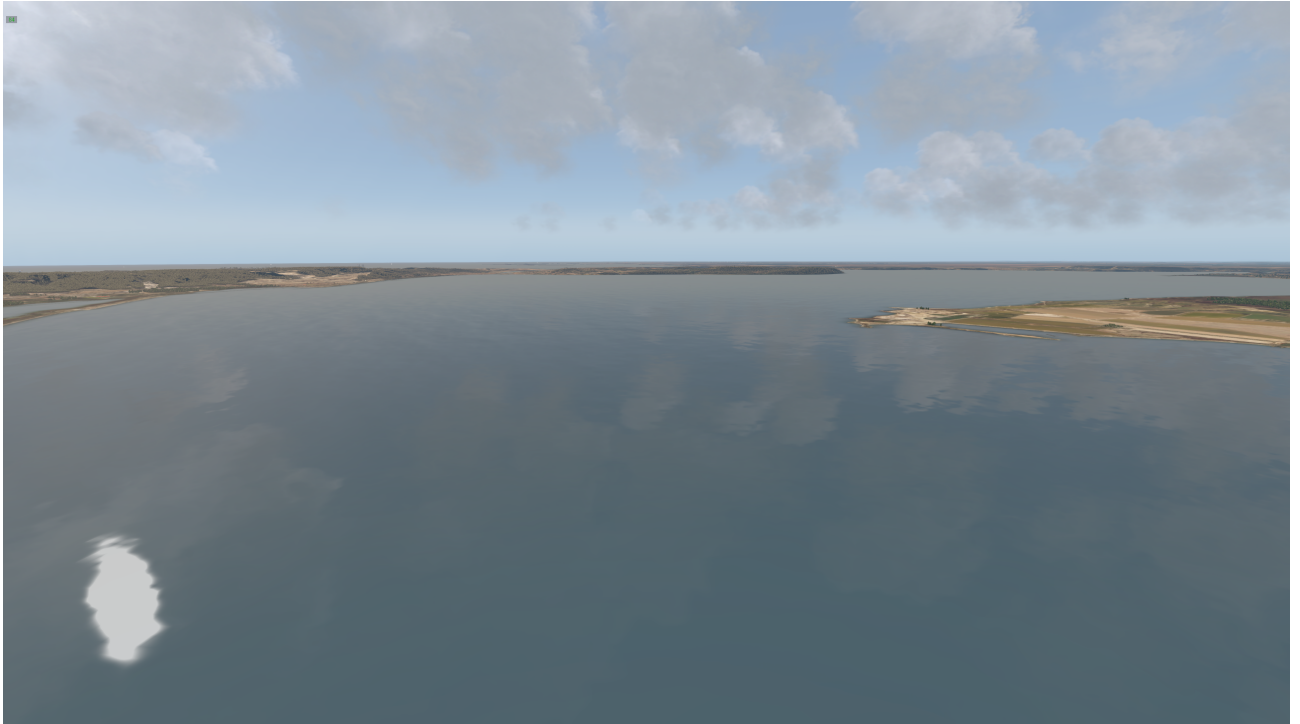


4 Quelques exemples sur l'eau :

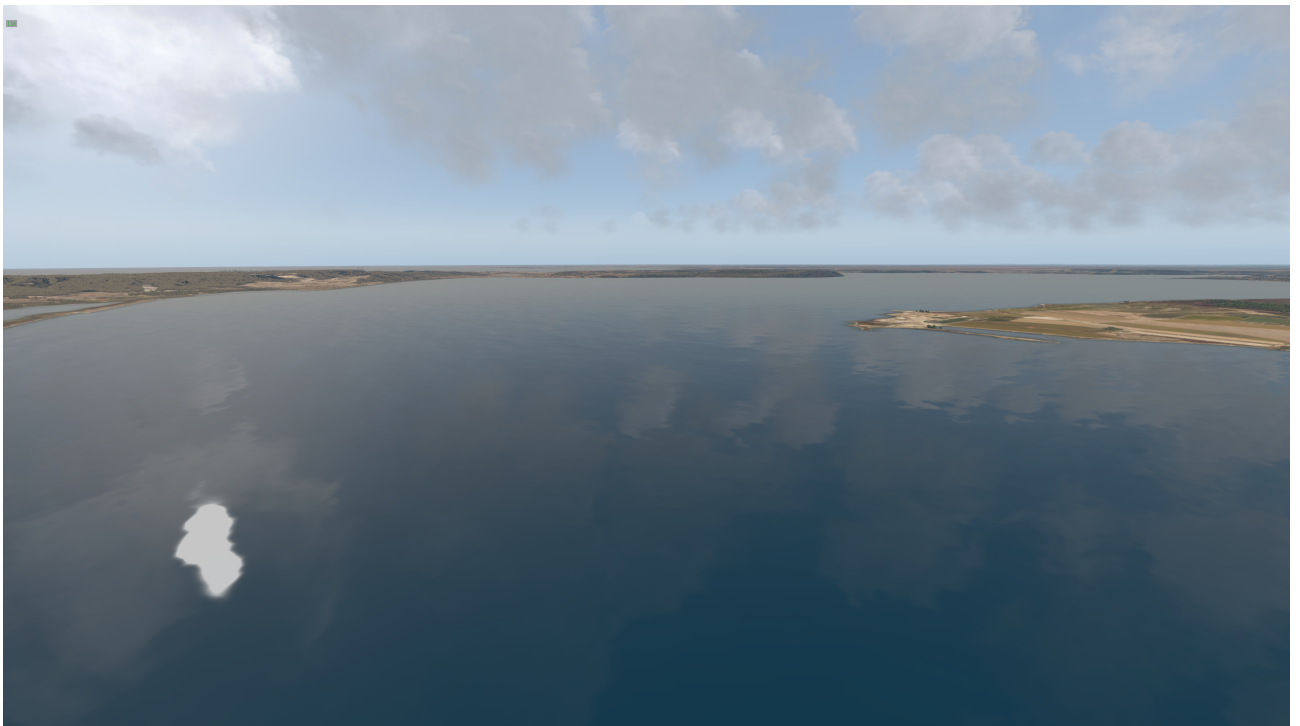




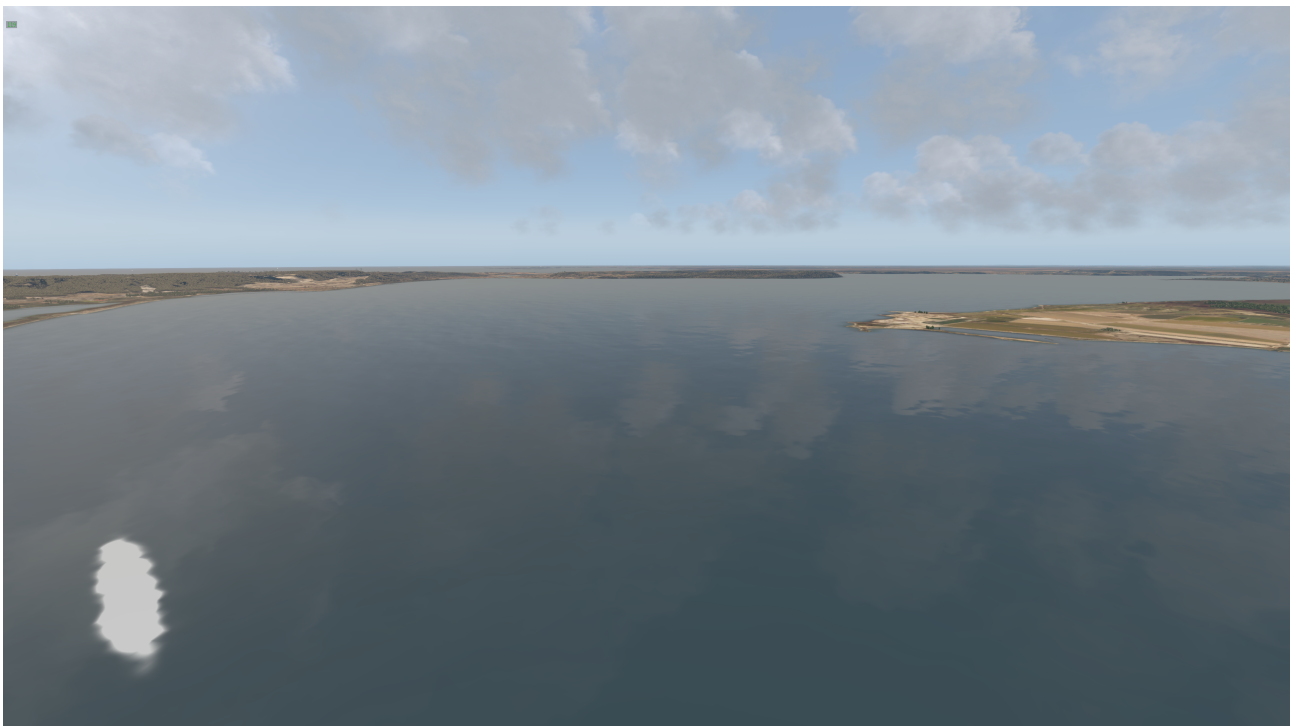
Textures utilisables
Any_00



Any_01

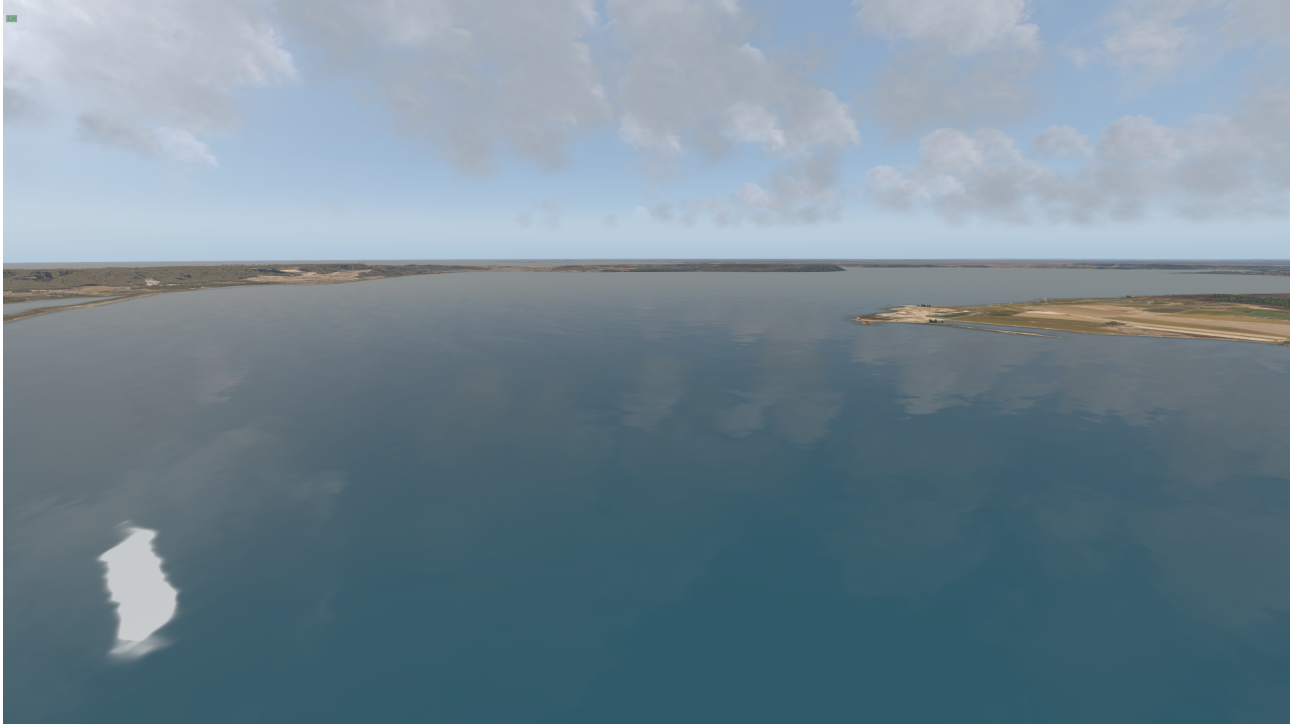


Any_02

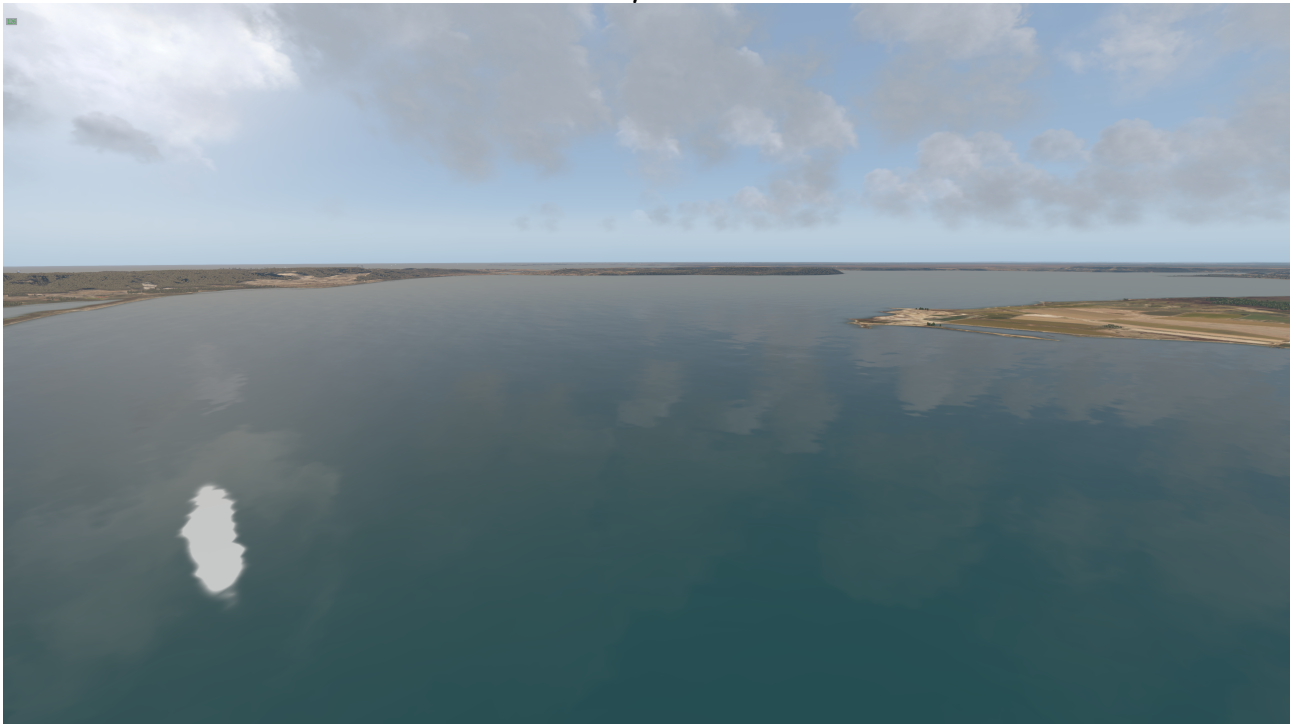
Any
03

Any

04



Any_05



SKY BELONG TO YOU....