

PLUGIN VAGUE_IN



Par Pascal Xploration Team

Table des matières

Table des matières

1 1 Introduction.....	3
2 2 Installation.....	3
a) Important à faire en premier :.....	3
b) Ce qu'il y a dans le <i>package</i> :.....	3
c) Dezipper le plugin	4
d) Installation des fichiers/répertoires.....	4
Eau.....	4
Plugin.....	4
3 3 Images obtenues.....	5

1 Introduction

Ce petit plugin permet d'avoir de l'eau dynamique laquelle est pilotée par les paramètres hauteurs, vents en surface.

Il vous faut Flywithlua disponible ici :

<https://forums.x-plane.org/index.php?/files/file/38445-flywithlua-ng-next-generation-edition-for-x-plane-11-win-lin-mac/>)

2 Installation

a) *Important à faire en premier :*

D'abord, faite **une copie, un backup de votre répertoire** :

- « H »:X-Plane 11\Resources\bitmaps\world\water
- Il y a un fichier « any » qu'il faut sauvegarder.

b) *Ce qu'il y a dans le package :*

Le plugin .lua, l'eau et le fichier d'installation.

c) *Dezippé le plugin .*

Vous le dézippez et vous avez :

- Le fichier principal Script qui va « optimiser » l'eau
- Le fichier « any.png » qui remplace l'eau

d) *Installation des fichiers/répertoires*

➤ **Eau**

- Mettre le fichier « any.png » dans le répertoire Resources\bitmaps\world\water/

➤ **Plugin**

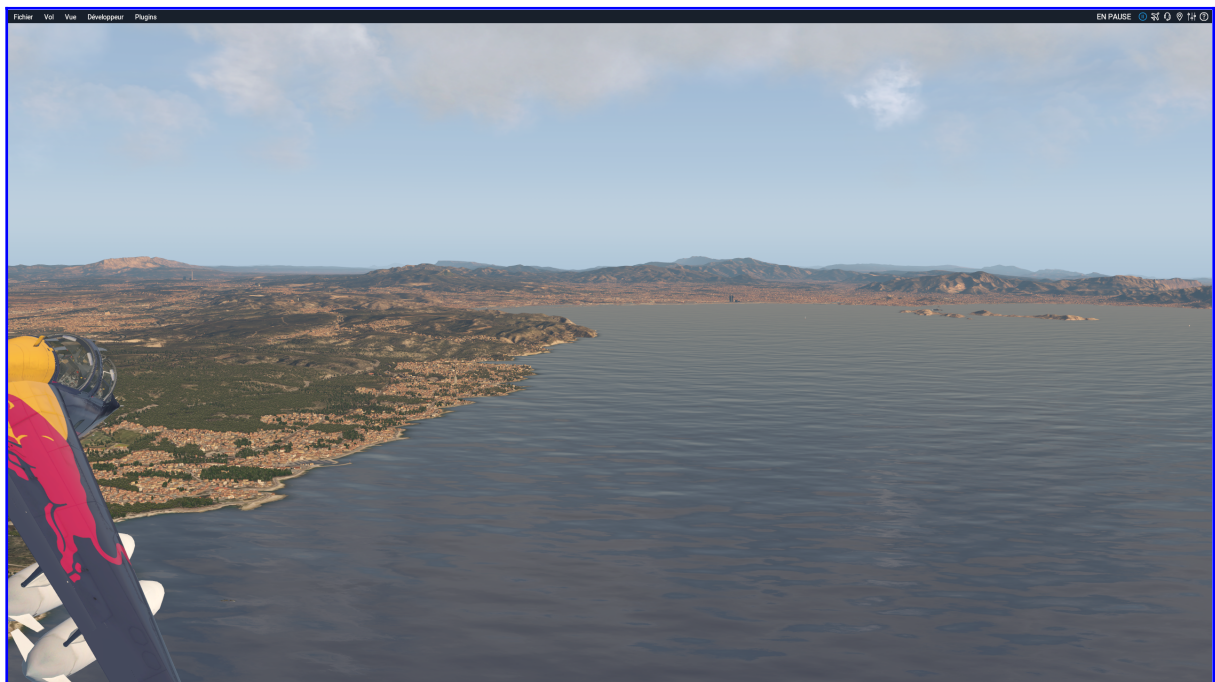
- Mettre les fichiers du répertoire Plugin
dans le répertoire suivant :

H:\X-Plane 11\Resources\plugins\FlyWithLua\Scripts

Pour que le plugin fonctionne, il faut supprimer les plugins associés à l'eau (Vivid Water, Water preset...)

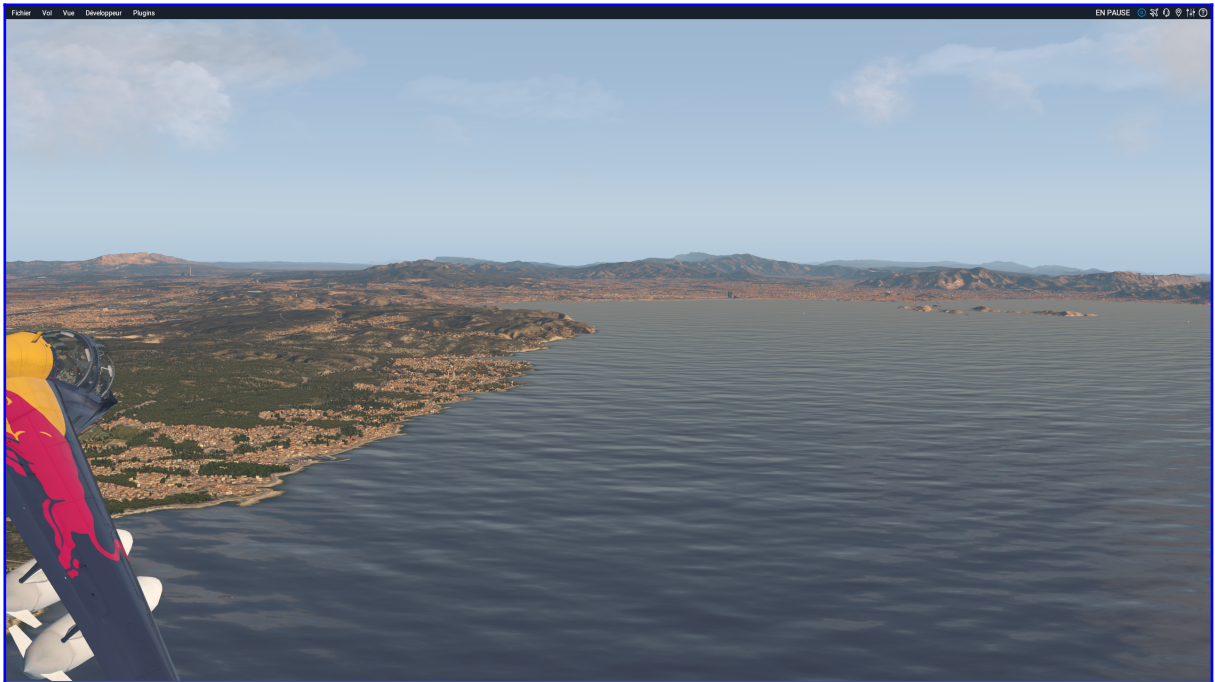
5

3 Images obtenues

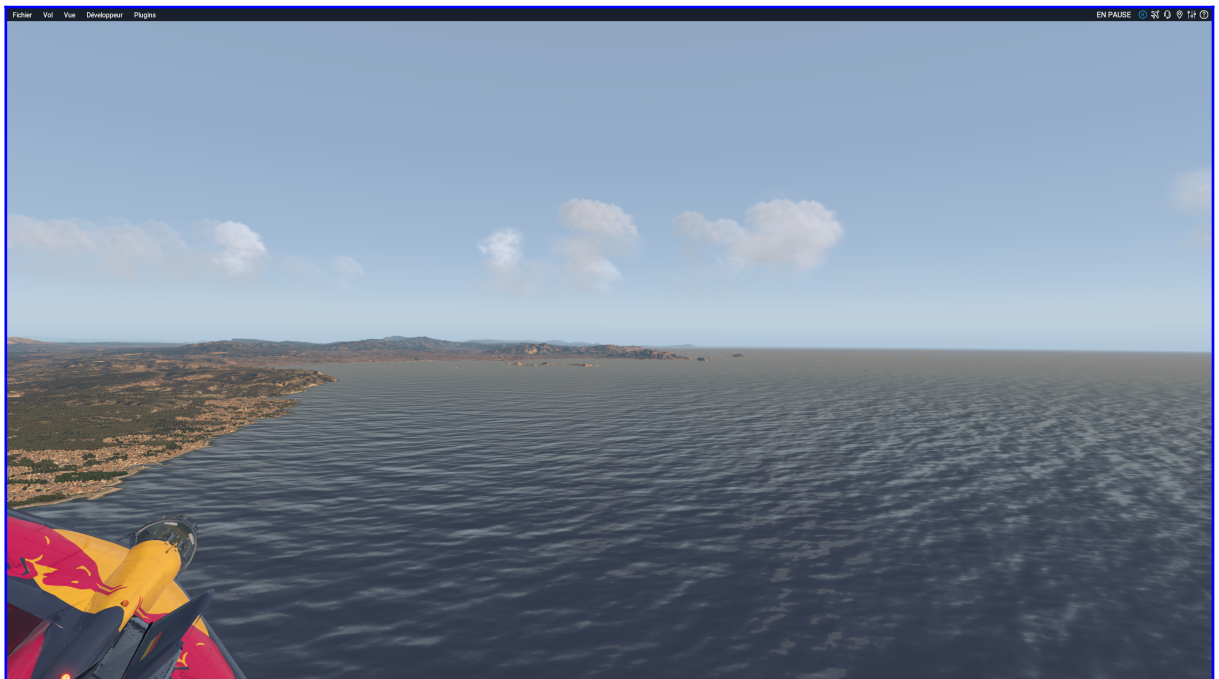


Vent de 18 kts

Plugin Vague_IN : Redistribution interdite et utilisation commerciale aussi.



Vent de 23 kts



Vents de 30 kt

VOILA A VOUS DE JOUER....